

 **Afazija**
Govorno-jezične vježbe

verzija 1.0.0.

www.afazija.ba

Tuzla, Maj 2013
Kristijan Smiljanić, Mr. Sci. El. Teh.

Sadržaj

Uvod	3
Instalacija	3
Registracija	7
Upute za korištenje	10



Uvod

LEFTOR Aphasia je program koji omogućava oboljelima od afazije da logopedске vježbe urade sami uz pomoć računara.

To je windows aplikacija rađena u .NET tehnologiji koja se preuzima na stranici www.afazija.ba ili instalira sa DVD-a, registruje i koristiti. Program se može izvršavati na PC računarima koji imaju Windows XP ili noviji.

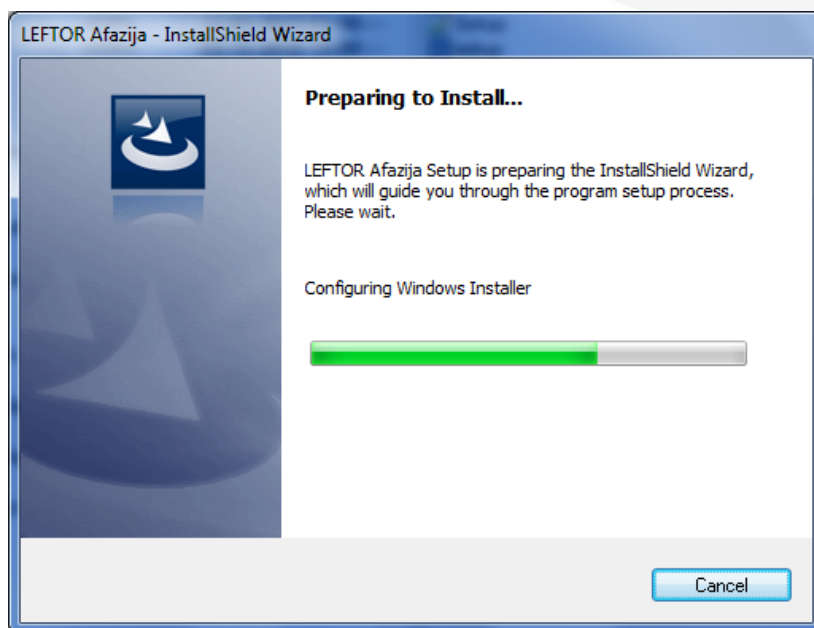
Program se sastoji iz niza scena/modula, i svaki od njih sadržava drugačiji skup vježbi.

Instalacija

Instalaciju aplikacije Afazija – Govorno-jezične vježbe je moguće izvršiti preuzimanjem (download) na stranici www.afazija.ba ili sa instalacijskog diska.

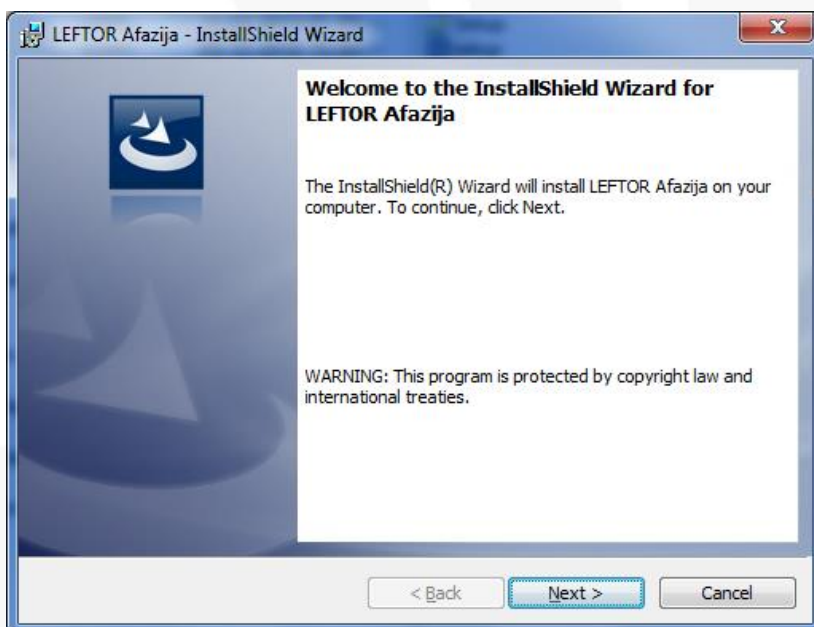
Postupak instalacije je jednostavan i sastoji se iz nekoliko koraka kroz koje korisnika vodi instalacijski čarobnjak (Wizard).

Nakon što korisnik klikne na ikonu Download na našoj web stranici ili pokrene instalaciju sa diska, na računaru će se pojaviti ekran koji označava pripremu instalacije.



Slika 1.1. Priprema instalacije

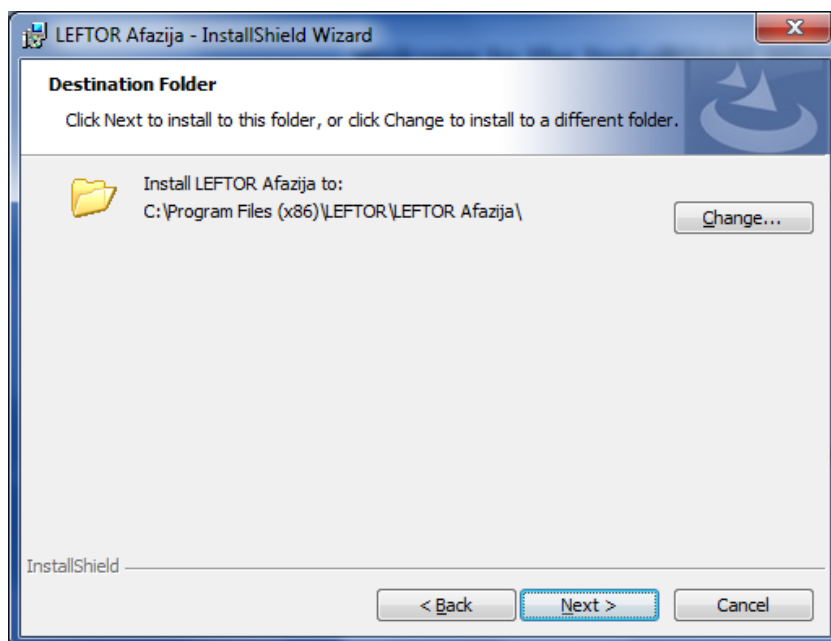
Nakon pripreme, pokreće se instalacijski čarobnjak koji korisnika vodi kroz dalji proces instalacije aplikacije.




Slika 1.2. Instalacijski čarobnjak

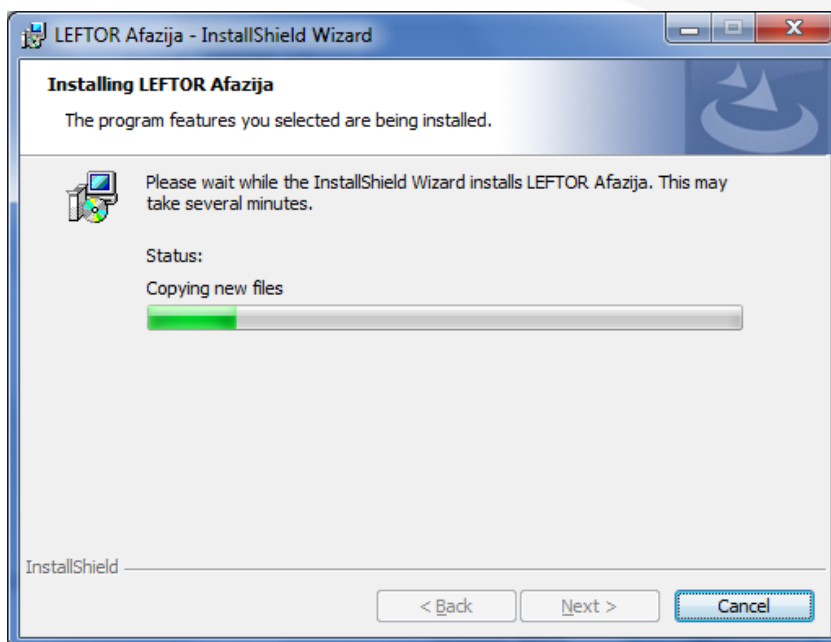
Potrebno je kliknuti na tipku  i instalacija će se nastaviti.

Sljedeći ekran nudi izbor lokacije na računaru na kome će aplikacija biti instalirana.




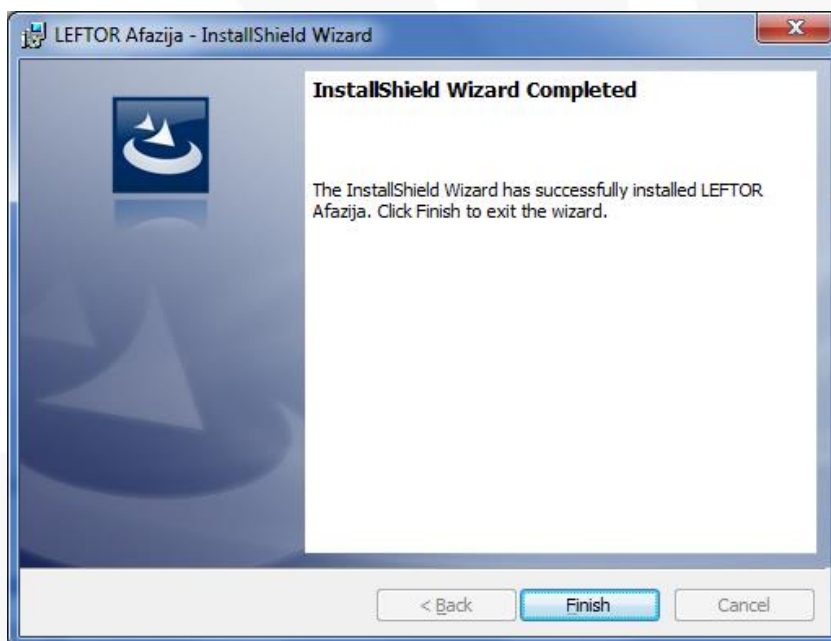
Slika 1.3. Izbor mjesta instalacije

Ako korisnik ne želi mijenjati ponuđenu lokaciju, ponovo tipkom  nastavlja instalacijski proces i na ekranu se vidi progres kopiranja aplikacije.



Slika 1.4. Progres kopiranja aplikacije

Kada je aplikacija instalirana, na računaru se pojavljuje ekran koji korisnika obavještava o završetku instalacije i dovoljno je kliknuti na tipku 



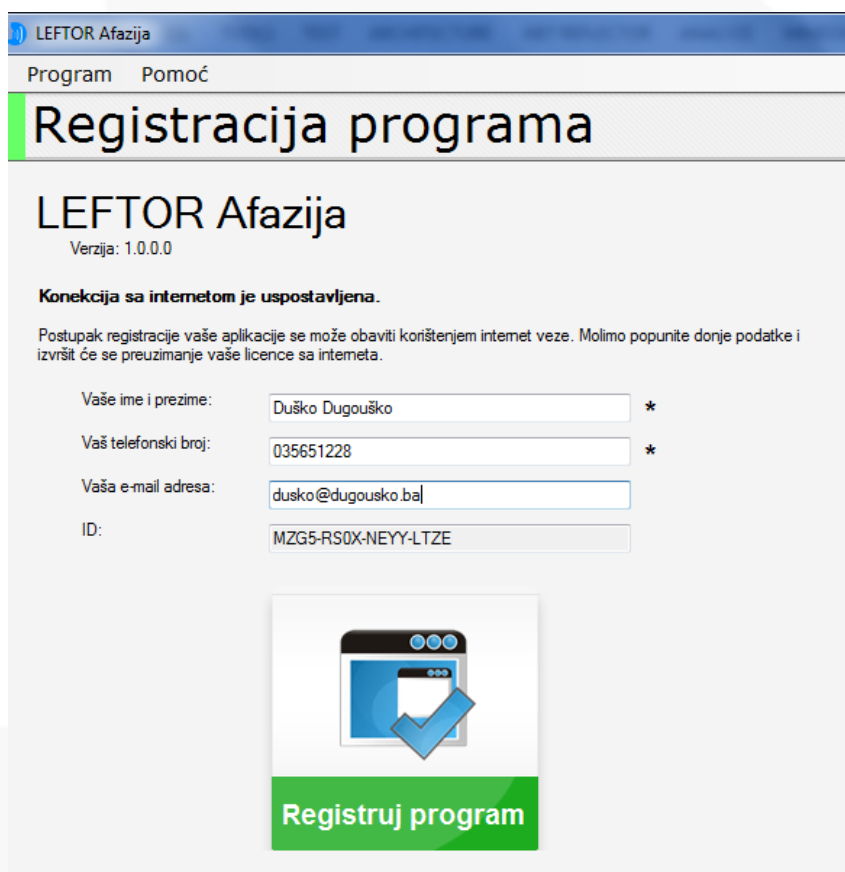
Slika 1.5. Završetak instalacije

Na ovaj način je završena instalacija aplikacije. Da bi instalirana aplikacija radila, potrebno je izvršiti registraciju korisničke kopije.

Registracija

Kada je aplikacija uspješno instalirana na računar, potrebno je izvršiti registraciju aplikacije.

Preporučuje se da korisnik obezbijedi pristup Internetu u trenutku registracije što proces registracije čini bržim i jednostavnijim. U tom slučaju, sve što je potrebno uraditi je popuniti tražene informacije i kliknuti na ikonu Registruj program. Identifikacijski broj biva prosljeđen u centralni server za registraciju, gdje se verifikuje uplata licence.

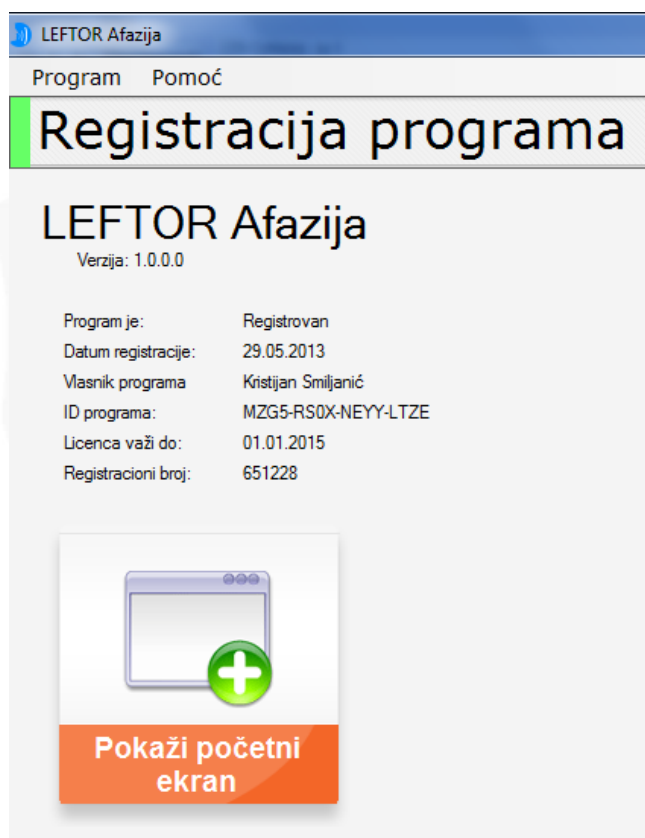


The screenshot shows a web browser window titled "LEFTOR Afazija". The page has a menu with "Program" and "Pomoć". The main heading is "Registracija programa". Below this, it says "LEFTOR Afazija" and "Verzija: 1.0.0.0". A message states "Konekcija sa internetom je uspostavljena." followed by instructions: "Postupak registracije vaše aplikacije se može obaviti korištenjem internet veze. Molimo popunite donje podatke i izvršit će se preuzimanje vaše licence sa interneta." There are four input fields: "Vaše ime i prezime:" with the value "Duško Dugouško", "Vaš telefonski broj:" with "035651228", "Vaša e-mail adresa:" with "dusko@dugousko.ba", and "ID:" with "MZG5-RS0X-NEY- LTZE". At the bottom, there is a green button with a checkmark icon and the text "Registruj program".

Slika 2.1. Forma za registraciju licence sa Internet konekcijom

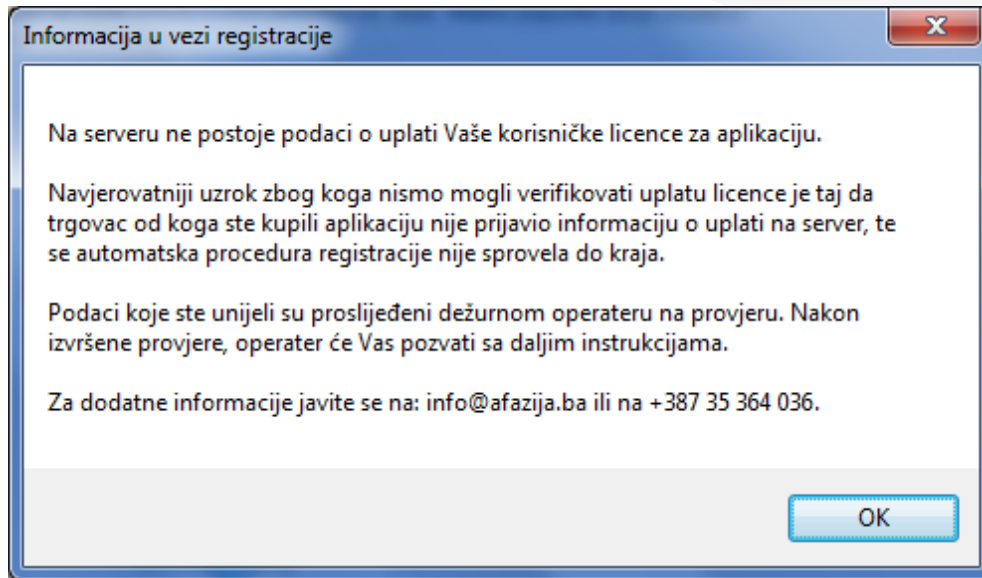
Ukoliko je uplata uredno prijavljena, korisniku stiže poruka sa potvrdom registracije i aplikacijom otvorenom za upotrebu.

Klikom na ikonu Pokaži početni ekran otvara se aplikacija.



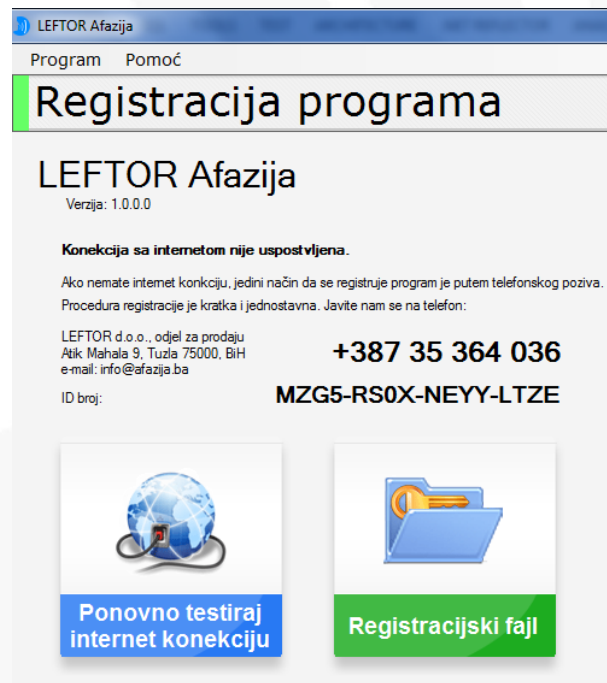
Slika 2.2. Završetak registracije

Ukoliko uplata nije izvršena ili nije prijavljena korisnik će dobiti poruku o tome i poziv sa daljim instrukcijama vezanim za registraciju.



Slika 2.3. Poruka o nemogućnosti registracije

U slučaju da korisnik ne može obezbijediti pristup Internetu, registraciju je potrebno obaviti putem telefona. Korisniku će, na formi za registraciju biti prikazan broj telefona koji će pozvati, a dalje upute za registraciju će dobiti od našeg dežurnog operatera.



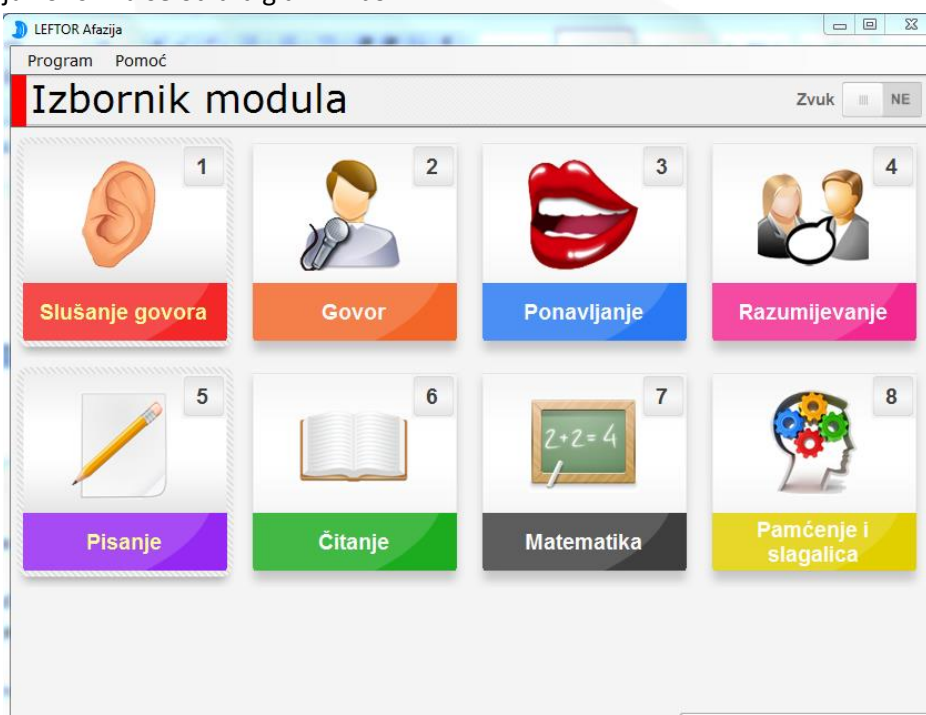
2.4. Forma za registraciju licence bez Internet konekcije

Upute za korištenje

Nakon instalacije i registracije Vaše kopije aplikacije, spremni ste za korištenje iste.

Korištenje aplikacije je jednostavno i svodi se na navigaciju kroz module koji su ponuđeni i vježbe unutar tih modula. Navigacija je moguća uz korištenje miša i uz pomoć tastature (koristeći skraćenice koje su prikazane na ikonama).

Ulaskom u aplikaciju korisniku se otvara glavni izbornik.



Slika 3.1. Glavni izbornik

Glavni izbornik, u gornjem lijevom uglu nudi sljedeće opcije:

- Program – klikom na ovu opciju korisnik se nudi sljedeće opcije:
 - uključi/isključi muziku (ista opcija se nalazi i u gornjem desnom uglu, gdje klikom na Zvuk DA ili NE uključuje i isključuje muziku);
 - pismo (gdje su korisniku ponuđena dva pisma: Latinica i Ćirilica)
 - izlaz (izlazak iz aplikacije)
- Pomoć – klikom na ovu opciju korisniku se nudi sljedeće opcije:

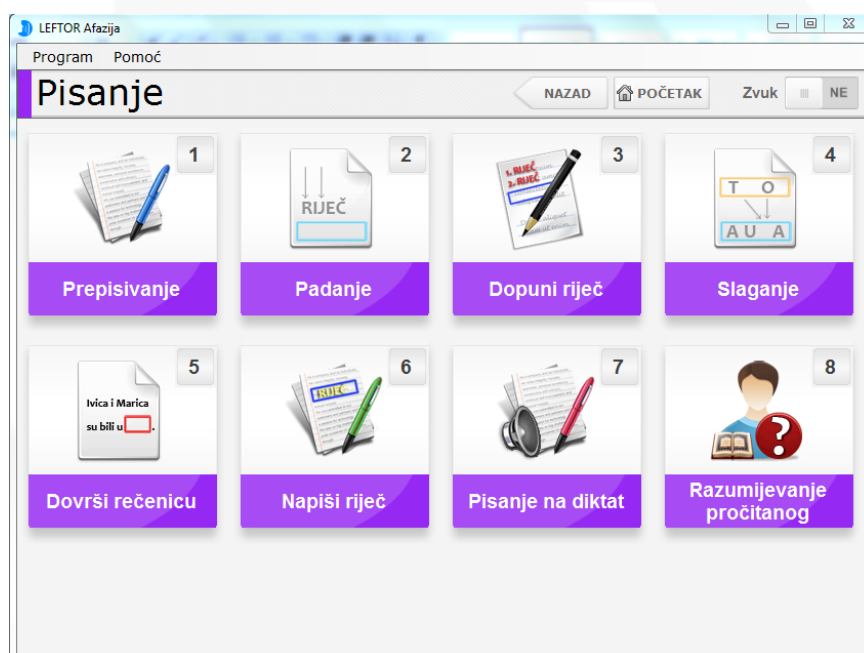
- pomoć (upute za instalaciju registraciju i korištenje aplikacije);
- o afaziji (opšte informacije o afaziji)
- web stranica (otvoriće vam se web stranica projekta)
- registracija (upute za registraciju aplikacije i informacije vezano za status registracije)
- o programu (opšte informacije o programu)

Pomoć korisniku je takođe ponuđena pritiskom na tipku F1.

Korisnik u glavnom izborniku ima ponuđeno ukupno 8 modula u skladu sa modalitetima komunikacije koji predstavljaju zasebne skupine zadataka i vježbi.

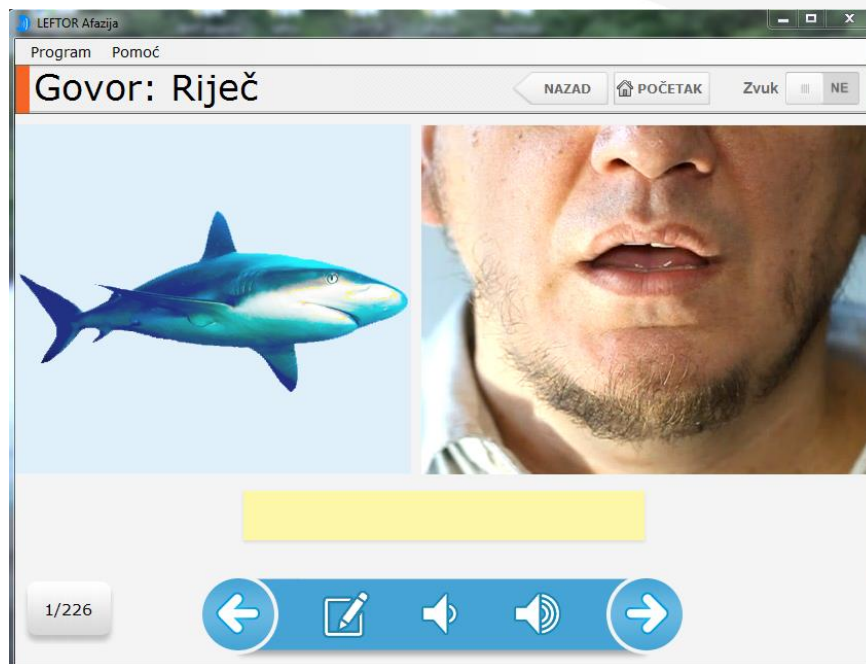
Klikom miša na ikonu modula ili pritiskom na tipku na tastaturi sa brojem prikazanim na ikoni, korisnik ulazi u odabrani modul.

Ulaskom u modul, otvara se prozor sa ponuđenim podmodulima.



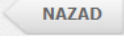
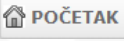
Slika 3.2. Izbornik podmodula



Kod svi modula, izuzev prvog modula „Slušanje“, zadaci i vježbe su dalje podijeljeni u podmodule kroz koje navigacija ide na isti način kao i kod glavnog izbornika. Ulaskom u podmodul, korisniku se na ekranu pojavljuje prva, u nizu velikog broja vježbi ponuđenih za odabrani modalitet komunikacije.











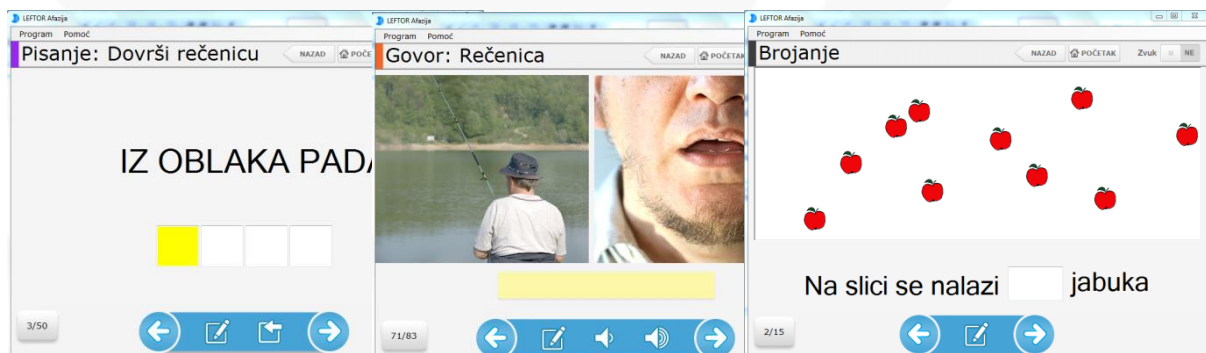
Slika 3.3. Prva vježba u modulu Govor, podmodul Riječ

Na slici 3.3. vidimo prikaz prve od ukupno 226 vježbi u ovom podmodulu. U gornjem dijelu ekrana, korisnik vidi naziv modula i podmodula u kome se nalazi.

U nastavku se nalazi ikona  čijim klikom se korisnik vraća jedan korak nazad (ili na izbornik podmodula, ili na glavni izbornik, u zavisnosti gdje se korisnik u aplikaciji nalazi), te ikona  koja korisnika uvijek vraća na Glavni izbornik.

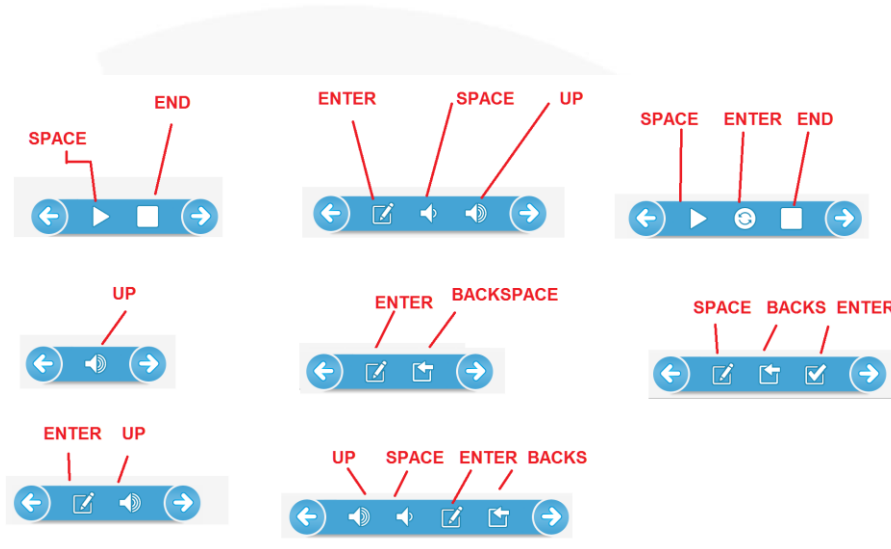
U donjem dijelu ekrana su navigacijska dugmad: Naprijed  pomoću kojeg korisnik prelazi na narednu vježbu ili Nazad  pomoću kojeg se vraća na prethodnu vježbu. Takođe, u zavisnosti od podmodula u kojem se korisnik nalazi, tj. od vrste vježbi koje se trenutno prikazuju, ponuđene su razne opcije:

- | | | |
|--|--|--|
| Napiši  | Stopiraj vježbu  | Ponovi  |
| Obriši  | Djelimični izgovor  | Pomoć  |
| Pokreni vježbu  | Potpuni izgovor  | |



Slika 3.4. Vježbe u raznim modulima

Pored navigacije klikom miša na ponuđene ikone, aplikacija nudi mogućnost navigacije uz pomoć tipkovnice (tastature). Svaka od ikona je povezana sa skraćenicom na tastaturi čijim pritiskom se izvršava radnja.



Slika 3.5. Skraćenice za rad sa tastaturom